

ТЕОРИЯ ИГР-3

Преподаватели:

- к.ф.-м.н., доцент Кострикин Игорь Алексеевич, кафедра математических методов анализа экономики ЭФ МГУ;
- к.э.н., доцент Челноков Александр Юрьевич, кафедра математических методов анализа экономики ЭФ МГУ.

Место дисциплины в учебном плане: дисциплина по выбору, 3 триместр.

Цель освоения дисциплины: дать студентам не только теоретическое представление об этих концепциях, но и навыки их практического использования для решения задач.

Курс посвящен изучению теоретико-игровых концепций, активно применяющихся для анализа экономических процессов.

Краткое содержание дисциплины:

- Дизайн механизмов: прямые механизмы и принцип самовыявления, теорема об эквивалентности доходности в аукционах, механизм Викри-Кларка-Гровса и его применения.
- Повторяющиеся игры: игры с фиксированным числом раундов и бесконечно повторяющиеся игры, представление профиля стратегий в виде автомата, стратегии наказания, принцип однократного отклонения, народная теорема, теорема Фридмана.
- Кооперативные игры: кооперативные игры с побочными платежами, решение Неймана-Моргенштерна, С-ядро, Вектор Шепли, кооперативные игры без побочных платежей.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

Язык преподавания: русский.

Итоговый контроль по дисциплине проводится в форме письменной работы.