

ТЕОРИЯ ИГР-2

Преподаватели:

- к.э.н., доцент Челноков Александр Юрьевич, кафедра математических методов анализа экономики ЭФ МГУ;
- Елицур Дарья Александровна, кафедра математических методов анализа экономики.

Место дисциплины в учебном плане: дисциплина по выбору программы, 2 триместр.

Цель освоения дисциплины: курс призван заложить базовые знания в области теории бескоалиционных игр и навыки работы с теоретико-игровыми моделями в экономике: знание типов таких моделей, концепций решения, теорем о существовании и свойствах решений, умение переходить от содержательной постановки задачи к формальной и содержательно интерпретировать полученные выводы.

Краткое содержание дисциплины:

- Статические игры с полной информацией: доминирование, равновесие по Нэшу в чистых и смешанных стратегиях.
- Динамические игры с полной информацией: обратная индукция, совершенное в подыграх равновесие по Нэшу.
- Статические игры с неполной информацией: представление в развернутой и нормальной форме, равновесие Байеса-Нэша, аукционы.
- Динамические игры с неполной информацией: совершенное Байесово равновесие, сигнальные игры, интуитивный критерий.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

Язык преподавания: русский.

Итоговый контроль по дисциплине проводится в форме письменной работы.