

# Расписание на стенде ЭФ МГУ и НОЦ ЦЭ МГУ В Шуваловском корпусе МГУ

**12 октября, пятница**

Время	Мероприятие
10.30 – 17.30	<b>Как определить подлинность банкнот?</b> У посетителей стенда ЭФ будет возможность детального изучения всех признаков подлинности банкнот Банка России. В современном мире все еще существует вероятность получить фальшивую купюру, и каждый из нас должен знать точно, как проверить купюры на подлинность самостоятельно либо с помощью специализированного оборудования, представленного на стенде.
12.00 – 13.00	<b>Викторина для школьников «Принципы цифровой трансформации экономики и миграция ценностей»</b> с призами на знание принципов цифровизации и последствий массовых трансформаций для молодежи.
13.00 – 14.00	<b>Настольная игра для школьников «Цифровая глобализация: признаки, тренды, последствия»</b> с призами для победителей на знание признаков цифровой глобализации, особенностей развития высокотехнологичного бизнеса, проникновения цифровых технологий во все сферы жизни человека.
14.00 – 15.00	<b>Компьютерная игра для школьников «Цифровизация отраслей экономики»</b> с призами для победителей на знание основных трендов цифровизации отраслей экономики, особенностей влияния цифровых технологий на развитие отраслей в краткосрочной и долгосрочной перспективе, признаков цифрового транспорта и др.
15.00 – 16.30	<b>Викторина для школьников «Кто хочет стать экономистом?»</b> , посвященная интересным фактам из мира экономики и бизнеса

# Расписание на стенде ЭФ МГУ и НОЦ ЦЭ МГУ В Шуваловском корпусе МГУ

**13 октября, суббота**

Время	Мероприятие
10.30 – 17.30	<b>Как определить подлинность банкнот?</b> У посетителей стенда ЭФ будет возможность детального изучения всех признаков подлинности банкнот Банка России. В современном мире все еще существует вероятность получить фальшивую купюру, и каждый из нас должен знать точно, как проверить купюры на подлинность самостоятельно либо с помощью специализированного оборудования, представленного на стенде.
11.00 – 12.00	<b>Work-shop (мастер-класс) «Профессии будущего для цифровой индустрии»</b> , в рамках которого у школьников будет возможность определить компетенции, необходимые для профессий будущего в сфере цифровой индустрии, познакомиться с атласом новых профессий, представить себя в той или иной роли, а также оценить, развитию каких компетенций стоит уделить свое внимание уже сейчас для достижения своих целей в будущем. Самые активные участники получают подарки от компаний-партнёров проекта МАХ на ЭФ МГУ и партнерской программы KinderMBA.
12.00 – 16.00	<b>Интерактивная игра для школьников «Живая демография»</b> Игра-тест со школьниками по вопросам современной демографии с анализом схем, картограмм, тестовыми вопросами
12.00 – 13.00	<b>Викторина для школьников «Принципы цифровой трансформации экономики и миграция ценностей»</b> с призами на знание принципов цифровизации и последствий массовых трансформаций для молодежи.
12.00 – 13.45 Ауд. Г-608	<b>Финансовая стратегическая игра «MARGIN GAME для школьников “просто о сложном” о финансовом рынке»</b> (Пономарев Игорь Пантелеевич) MARGIN GAME – это финансовая стратегическая игра, которая позволяет смоделировать и поставить настоящий экономический эксперимент, начиная от выдвижения гипотез и заканчивая обсуждением полученных результатов. В ходе игры можно наблюдать самые настоящие рыночные явления, такие как достижение рынком равновесия, влияние новостей и информации, раздувание рыночных пузырей на ожиданиях и даже наступление кризиса из-за потери рынком банковской ликвидности.
13.00 – 14.00	<b>Настольная игра для школьников «Цифровая глобализация: признаки, тренды, последствия»</b> с призами для победителей на знание признаков цифровой глобализации, особенностей развития высокотехнологичного бизнеса, проникновения цифровых технологий во все сферы жизни человека.
14.00 – 15.00	<b>Компьютерная игра для школьников «Цифровизация отраслей экономики»</b> с призами для победителей на знание основных трендов цифровизации отраслей экономики, особенностей влияния цифровых технологий на развитие отраслей в краткосрочной и долгосрочной перспективе, признаков цифрового транспорта и др.

<p>14.30 – 16.30 Ауд. Г-608</p>	<p><b>Игра для школьников «Деньги работают»</b></p> <p>Игра посвящена инвестированию и предпринимательству. Куда вложить деньги и как это сделать с минимальным риском, как не попасться на удочку мошенников и как начать зарабатывать самому, что надо знать начинающему предпринимателю и какие налоги нужно платить.</p> <p>Чтобы заработать больше финок, участники вкладывают финок в акции, валюту, бизнес, размещают их на депозитах. Кто-то получит доход, а кто-то потеряет деньги, если банк разорится или упадет курс. Всего в игре 8 станций, которые знакомят участников с различными финансовыми организациями.</p> <p>В конце участники приходят на финиш, где находится офис фонда помощи диким животным, и делают благотворительные взносы</p>
-------------------------------------	--

# Расписание на стенде ЭФ МГУ и НОЦ ЦЭ МГУ В Шуваловском корпусе МГУ

**14 октября, воскресенье**

Время	Мероприятие
10.30-17.30	<b>Как определить подлинность банкнот?</b> У посетителей стенда ЭФ будет возможность детального изучения всех признаков подлинности банкнот Банка России. В современном мире все еще существует вероятность получить фальшивую купюру, и каждый из нас должен знать точно, как проверить купюры на подлинность самостоятельно либо с помощью специализированного оборудования, представленного на стенде.
11.00-13.00	<b>Викторина для школьников «Кто хочет стать экономистом?»</b> , посвященная интересным фактам из мира экономики и бизнеса
13.00-17.00	<b>Интерактивная игра для школьников «Живая демография»</b> Игра-тест со школьниками по вопросам современной демографии с анализом схем, картограмм, тестовыми вопросами
13.00 – 14.00	<b>Викторина для школьников «Принципы цифровой трансформации экономики и миграция ценностей»</b> с призами на знание принципов цифровизации и последствий массовых трансформаций для молодежи.
12:00-13.30 Ауд. Г-608	<b>Мастер-класс: «Деньги и банки: история и современность»</b> (Котова Галина Алексеевна) Современный мир невозможно представить без денег и банков. История возникновения денег, их виды. Как возникли банки, современная банковская система. <ul style="list-style-type: none"><li>• Что школьникам известно про деньги?</li><li>• Зачем нужны деньги? Какие варианты денег существуют?</li><li>• Банки только «собирают» и «выдают» деньги?</li><li>• Чем полезно понимание экономических событий даже не для экономистов?</li><li>• Как ответить на эти вопросы, чтобы не пропал интерес к знакомству с экономикой?</li></ul> Поиск ответов на поставленные вопросы будет проходить в комбинированном виде – объяснение, обсуждение с опорой на собственный опыт или известную информацию, высказывание предположений, их подтверждение или опровержение.

<p>14.00-15.00 Ауд. Г-608</p>	<p>Открытая дискуссия <b>«Об угрозах современных финансовых технологий для бюджета семьи»</b> (Кокорев Ростислав Александрович, Кудряшова Елена Николаевна)</p> <p>В ходе открытой дискуссии будут обсуждаться экономические последствия и угрозы низкой финансовой грамотности населения, которые выражаются в росте числа финансовых злоупотреблений, в накоплении населением избыточной кредитной задолженности, неэффективном распределении личных сбережений. Участники дискуссии расскажут о личном опыте потери денег в результате использования современных финансовых технологий</p>
<p>14.00 – 15.00</p>	<p><b>Настольная игра для школьников «Цифровая глобализация: признаки, тренды, последствия»</b> с призами для победителей на знание признаков цифровой глобализации, особенностей развития высокотехнологичного бизнеса, проникновения цифровых технологий во все сферы жизни человека.</p>
<p>15.00 – 16.00</p>	<p><b>Компьютерная игра для школьников «Цифровизация отраслей экономики»</b> с призами для победителей на знание основных трендов цифровизации отраслей экономики, особенностей влияния цифровых технологий на развитие отраслей в краткосрочной и долгосрочной перспективе, признаков цифрового транспорта и др.</p>

# Лекции в Шуваловском корпусе МГУ

**13 октября, суббота**

11.45-12.45, ауд. В5

*Ломкин Александр Викторович, к.э.н., доцент кафедры ИНХиЭУ ЭФ МГУ имени М.В.Ломоносова*

**Лекция** «Избранные страницы истории фальшивомонетничества в России». Лекция о способах платы в старорусские времена; способах чеканки монет в России; первых бумажных деньгах – ассигнациях Российской империи, появившихся в период правления Екатерины II.

**14 октября, воскресенье**

10:30-11:30, ауд. Д1

*Антипина Ольга Николаевна, д.э.н., профессор ЭФ МГУ имени М.В.Ломоносова*

**«Как стать счастливым в цифровой экономике?»**

Экономика счастья становится все более актуальным и популярным направлением научных исследований. Оно дает немало практических советов людям разных возрастов и профессий, которые стремятся эффективно использовать экономические факторы для повышения чувства удовлетворенности жизнью - счастья.

11.45-12.45, ауд. Д1

*Лapidус Лакриса Владимировна, д.э.н., профессор кафедры экономики инноваций, директор Центра социально-экономических инноваций ЭФ МГУ имени М.В. Ломоносова*

**Лекция «Влияние цифровой глобализации на общество и каждого из нас»**

Массовое проникновение цифровых технологий в нашу жизнь обострило проблему «цифровой турбулентности», которая характеризуется нарастающей сложностью, подвижностью и непредсказуемостью мегасреды.

16.45-17.45, ауд. Д1

*Осипов Юрий Михайлович, д.э.н., г.н.с., заведующий Лабораторией философии хозяйства ЭФ МГУ имени М.В. Ломоносова*

**Интерактивная лекция «Может ли цифра думать (на примере экономики)?»**

Цифра — не новость для человека, его жизнеотправления, для экономики. Цифра возникает в сознании и с нею человек думает. Однако развитие цифровых технологий и созидание искусственного интеллекта заставляет задуматься, а не придет ли время, когда порождаемая искусственным интеллектом цифра станет не только навязывать себя человеку, но и за него думать? Есть над чем поразмышлять все более оцифровываемому человеку!