

Теория игр и экономическое поведение

6 семестр, 2025-2026 учебный год

Программа курса

Тема 1. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ ТЕОРИИ ИГР; КЛАССИФИКАЦИЯ ИГР. Игровая модель как описание взаимодействия субъектов с несовпадающими целями. Классификация игр по порядку игры, характеру информации и возможностей перераспределения выигрышей.	Лекция 1
Тема 2. СТАТИЧЕСКИЕ ИГРЫ С ПОЛНОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ Элементы нормальной формы игры. Доминируемые стратегии. Равновесие в доминирующих стратегиях. Равновесие по доминированию. Равновесие по Нэшу в чистых стратегиях. Связь равновесия по доминированию с равновесием по Нэшу. Оптимальные по Парето ситуации в игре.	Лекция 2
Тема 3. ДИНАМИЧЕСКИЕ ИГРЫ Описание игры в развернутой форме. Связь между развернутой и нормальной формами игры, информационные множества, понятие стратегии в игре в развернутой форме. Обратная индукция. Подыгры. Совершенное в подыграх равновесие по Нэшу. Недостоверные угрозы.	Лекция 2
Тема 4. СТАТИЧЕСКИЕ ИГРЫ С НЕПОЛНОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ Представление статической игры с неполной информацией в развернутой форме. Стратегии в играх с неполной информацией. Равновесие Байеса-Нэша. Введение в теорию аукционов.	Лекция 3
Тема 5. КООПЕРАТИВНЫЕ ИГРЫ Описание кооперативной игры: коалиции; характеристическая функция, ее свойства. Дележ. Доминирование дележей. С-ядро. Вектор Шепли.	Лекция 4
Тема 6. МЭТЧИНГИ Стабильные мэтчинги. Алгоритм Гейла-Шепли. Свойства стабильных мэтчингов.	Лекция 4
Тема 7. ДИНАМИЧЕСКИЕ ИГРЫ С НЕПОЛНОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ Проблема асимметрии информации. Скрытые характеристики. Модели сканирования. Риск оппортунистического поведения. Построение оптимального контракта.	Лекция 5
Сигнальные игры. Разделяющие и объединяющие равновесия. Модель Спенса. Интуитивный критерий отбора равновесия. Маркетинговые инструменты как сигналы. Контрсигналы.	Лекция 6

Балльно-рейтинговая система

Контрольная работа	60 технических баллов
Экзамен	40 технических баллов
Всего	100 технических баллов

*После контрольной работы и экзамена возможно устное собеседование до утверждения баллов

Оценка	Критерий на экзамене	Критерий по сумме
«неудовлетворительно»		Менее 30 баллов
«удовлетворительно»	8 баллов	От 30 до 50 баллов
«хорошо»	12 баллов	От 50 до 70 баллов
«отлично»	16 баллов	От 70 баллов и выше

Основная литература

1. Захаров А.В. Теория игр в общественных науках. – М.: Изд-во ВШЭ, 2015.
2. Зенкевич Н.А., Петросян Л.А., Янг Д.В.К. Динамические игры и их приложения в менеджменте: учеб. пособие. – СПб.: Изд-во «Высшая школа менеджмента», 2009.
3. Челноков А.Ю. Теория игр. Учебник и практикум для бакалавриата и магистратуры. – М.: Юрайт, 2016.
4. Maschler M., Solan E., Zamir S. Game Theory. – Cambridge University Press, 2013.