

Теория игр-2

Преподаватели:

- ❖ к.ф.-м.н., доцент Кострикин Игорь Алексеевич, кафедра математических методов анализа экономики ЭФ МГУ;
- ❖ к.э.н., доцент Челноков Александр Юрьевич, кафедра математических методов анализа экономики ЭФ МГУ.

Цель освоения дисциплины:

курс призван заложить базовые знания в области теории бескоалиционных игр и навыки работы с теоретико-игровыми моделями в экономике: знание типов таких моделей, концепций решения, теорем о существовании и свойствах решений, умение переходить от содержательной постановки задачи к формальной и содержательно интерпретировать полученные выводы.

Краткое содержание дисциплины:

- ❖ Статические игры с полной информацией: доминирование, равновесие по Нэшу в чистых и смешанных стратегиях.
- ❖ Динамические игры с полной информацией: обратная индукция, совершенное в подыграх равновесие по Нэшу.
- ❖ Статические игры с неполной информацией: представление в развернутой и нормальной форме, равновесие Байеса-Нэша, аукционы.
- ❖ Динамические игры с неполной информацией: совершенное Байесово равновесие, сигнальные игры, интуитивный критерий.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

Итоговый контроль по дисциплине проводится в форме экзамена.